

## WILLKOMMEN BEI ABENTEUER AMERIKA

Wir gratulieren zum Kauf von Abenteuer Amerika und wünschen damit viel Spaß und gute Reise!

Diese "LIESMICH" Datei enthält wichtige technische Informationen und einige zusätzliche Hinweise, die nicht im Handbuch zu finden sind.

### SPEICHER-ANFORDERUNGEN:

Abenteuer Amerika benötigt ungefähr 520KB freien Arbeitsspeicher. Auch wenn insgesamt soviel freier Arbeitsspeicher zur Verfügung steht, kann es Probleme geben, wenn auch andere Programme auf den Arbeitsspeicher zugreifen. In diesem Fall solltest Du andere speicherresidente Programme aus dem Arbeitsspeicher entfernen.

### BILDSCHIRM-ANFORDERUNGEN:

Abenteuer Amerika benötigt einen Bildschirm mit VGA-Auflösung (360x480 Pixel) und 256 Farben. EGA-Bildschirme können die hochauflösenden Bilder von Abenteuer nicht darstellen.

Du hast ein LAPTOP/NOTEBOOK:

Da die hochauflösenden Bilder von Abenteuer Amerika in VGA-Auflösung (360x480 Pixel) und 256 Farben dargestellt werden, reicht die Bildschirmauflösung der internen Plasma- oder LCD-Monitoren nicht aus.

Bei Laptops/Notebooks, die eine Auflösung von 320x480 Pixel und 256 Graubzw. Farbstufen besitzen, wie z. B. Toshiba 4400SXC, COMPAQ LTE's und PC BRAND NB 486slx, werden die Bilder zwar dargestellt, jedoch mit abgeschnittenen rechten Rand.

### MAUS-UNTERSTÜTZUNG:

Abenteuer Amerika unterstützt Deine Maus, funktioniert aber auch ohne. Wie Du Dich mit der Tastatur in Abenteuer Amerika bewegst, ist im Handbuch erklärt.

### PROBLEME BEI DER INSTALLATION:

Du hast einen TANDY SENSATION:

Unter WINMATE kann das Installations-Programm von Abenteuer Amerika keine Knowledge Adventure-Programm-Gruppe und kein Symbol generieren, auch wenn es Dich während der Installation danach fragt. Du kannst nach der Installation manuell ein Symbol für Abenteuer Amerika generieren.

Du hast einen COMPAQ PROLINEA:

Wenn Du während der Installation eine Meldung erhältst, daß Du kein VGA-System hast, drücke einfach die ENTER-Taste, um die Installation

fortzusetzen.

#### KEIN SOUND:

Wenn der Sound-Test bei der Installation nicht klappt und auch im Programm kein Sound zu hören ist, beachte folgendes:

- Du hast eine DIGISPEECH-PORTABLE-SOUND-PLUS-KARTE:  
Kopiere die 5 Dateien "BMASTER.\*" von Deinem Abenteuer Amerika-Verzeichnis in Dein DIGISPEECH-Verzeichnis.
- Du hast eine PROAUDIO 16 BIT SOUND-KARTE:  
Im Sound Setup unter "Sound-Einstellungen ändern" stellst Du den DMA-Kanal ein, der der SoundBlaster-Seite Deiner Soundkarte entspricht.  
(z. B: stellst Du DMA 0, 2 oder 3 ein, wenn der DMA-Kanal der Proaudio-Seite Deiner Soundkarte auf 5, 6 oder 7 gesetzt ist, und der DMA-Kanal der SoundBlaster-Seite auf 0,2 oder 3.)
- Du hast eine GRAVIS ULTRASOUND-KARTE:  
Der Treiber für GRAVIS ULTRASOUND-Karten benötigen 20-25 kb mehr Arbeitsspeicher als andere Soundkarten. Deshalb muß Du möglicherweise mehr Arbeitsspeicher freimachen.
- Möglicherweise hast Du im SOUND SETUP die falsche Soundkarte ausgewählt.  
Oder es besteht ein I/O-Konflikt mit anderen Karten Ihres Computers. Zu diesem Konfigurations-Problem findest Du genaueres im Handbuch-Kapitel "Fragen und Antworten".

Windows meldet "SOUNDKARTE BEREITS IN BENUTZUNG":

Wenn Du eine SoundBlaster-Karte besitzt und beim Versuch, Abenteuer Amerika unter Windows zu starten, diese Meldung erhältst, solltest Du sicherstellen, daß Du den SoundBlaster-Treiber für Windows installiert hast. (Der Treiber ist erhältlich bei "Creative Labs' BBS").

#### VOREINSTELLUNGEN:

Du kannst die Lautstärke der Hintergrundmusik und die Maus-Empfindlichkeit selbst voreinstellen. Unter Windows klickst Du dazu auf das Icon "Amerika Konfiguration". Oder Du nimmst die Änderungen mit Hilfe eines TEXT-Editors in der Datei KA.CNF vor. Mehr darüber kannst Du im Handbuch nachlesen.

- Lautstärke der Hintergrundmusik einstellen:  
Wenn gesprochener Text im Programm vorkommt, kannst Du selbst bestimmen, wie laut die Hintergrundmusik sein soll, Die voreingestellte Lautstärke ist 70. Wir empfehlen eine zwischen 50 und 80 (je niedriger die eingestellte Zahl, desto leiser, je höher die Zahl, desto lauter ist die Hintergrundmusik).

- Maus-Empfindlichkeit einstellen:

Die Voreinstellung ist 50. Wir empfehlen eine Einstellung zwischen 25 und 100; (je niedriger die eingestellte Zahl, desto empfindlicher reagiert ihre Maus.)

COPYRIGHT für den in Abenteuer Amerika enthaltenen PC-Lautsprecher-Treiber:  
1988-1993 RealSound, Inc.